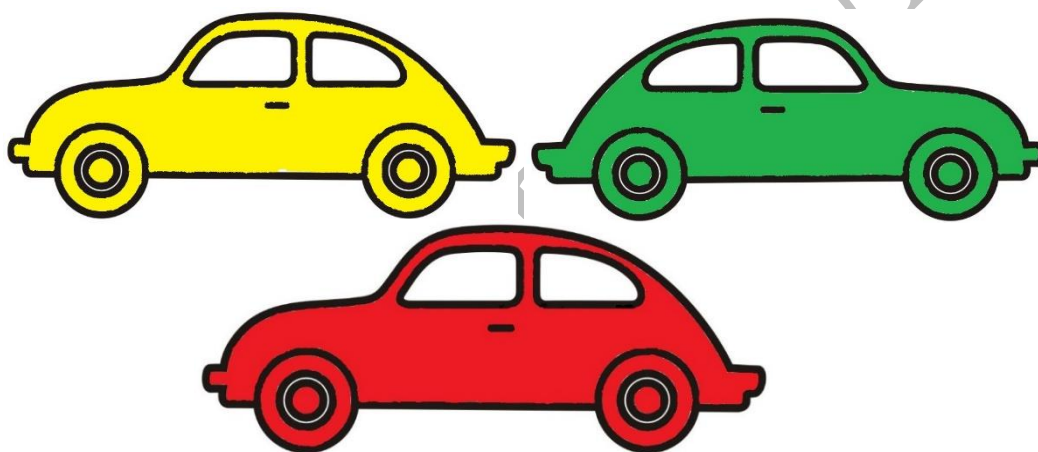


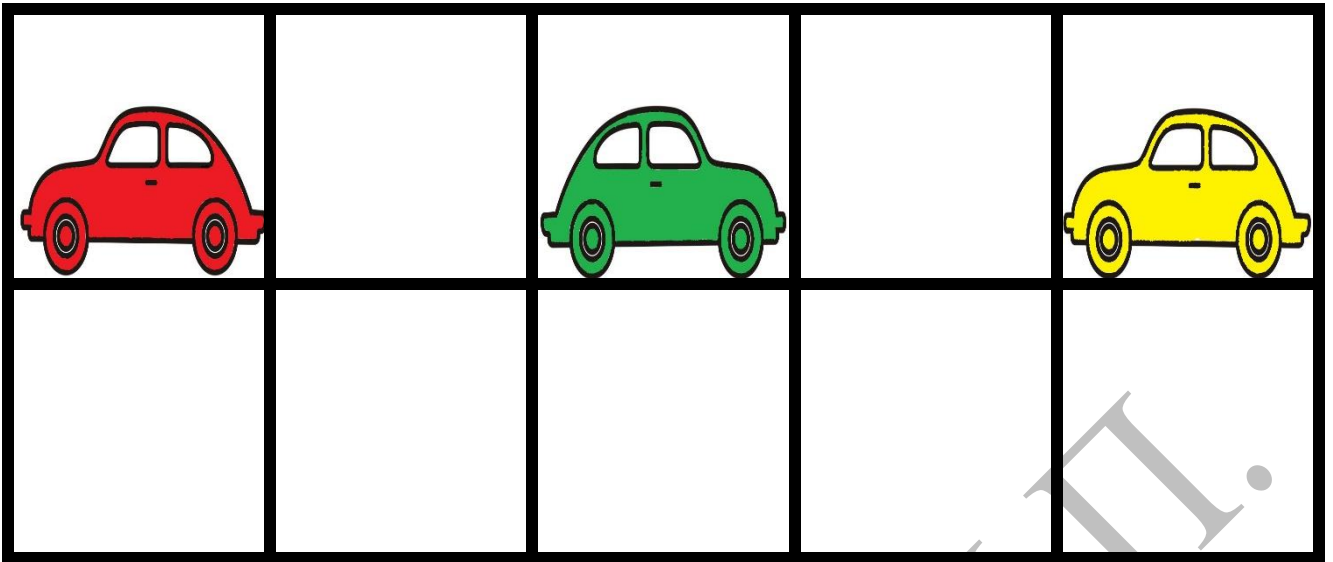
**ИГРА НА РАЗВИТИЕ
ПРОСТРАНСТВЕННЫХ
ПРЕДСТАВЛЕНИЙ
«ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ.
МАШИНКИ»**



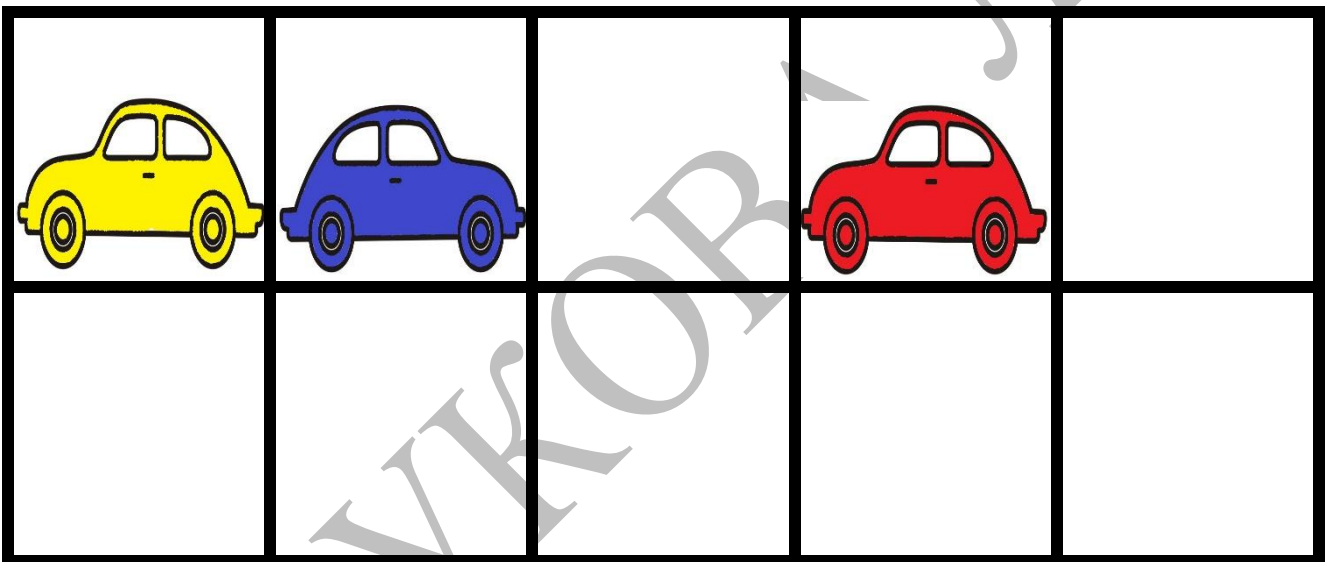
Автор составитель:

педагог – психолог

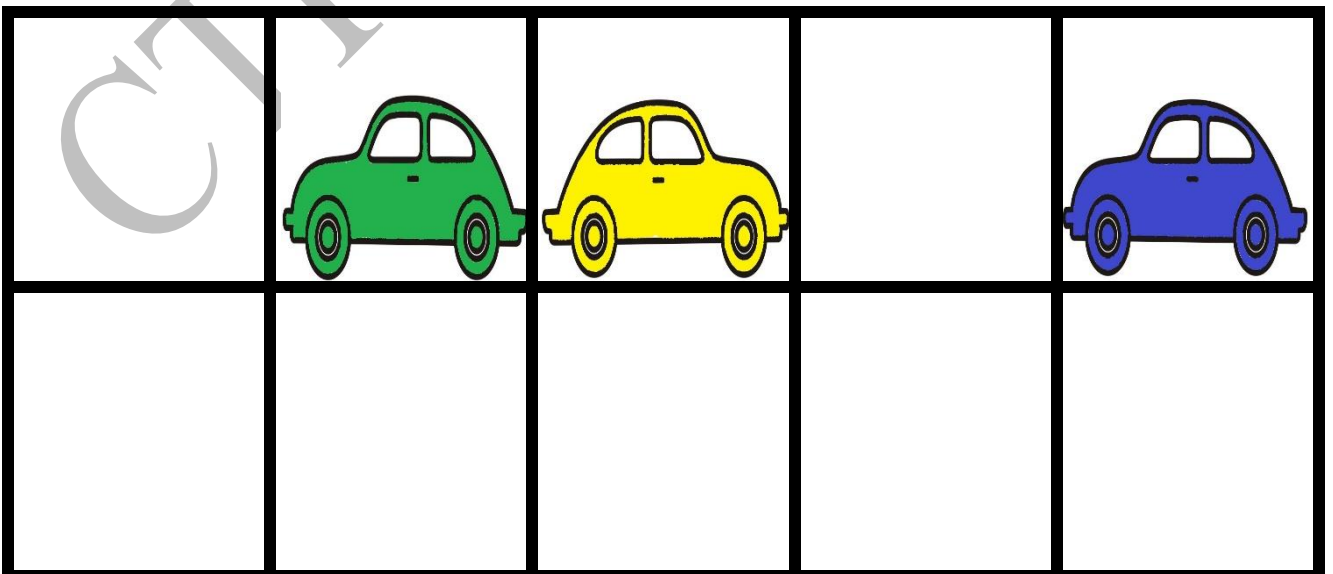
Струкова Л.П.



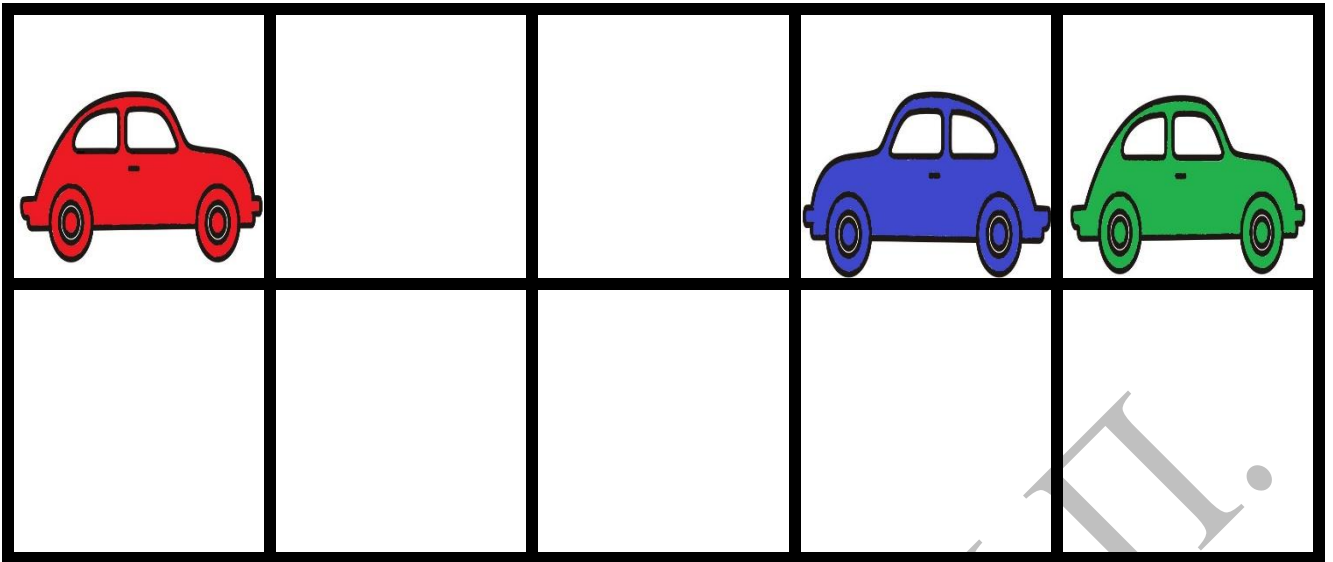
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



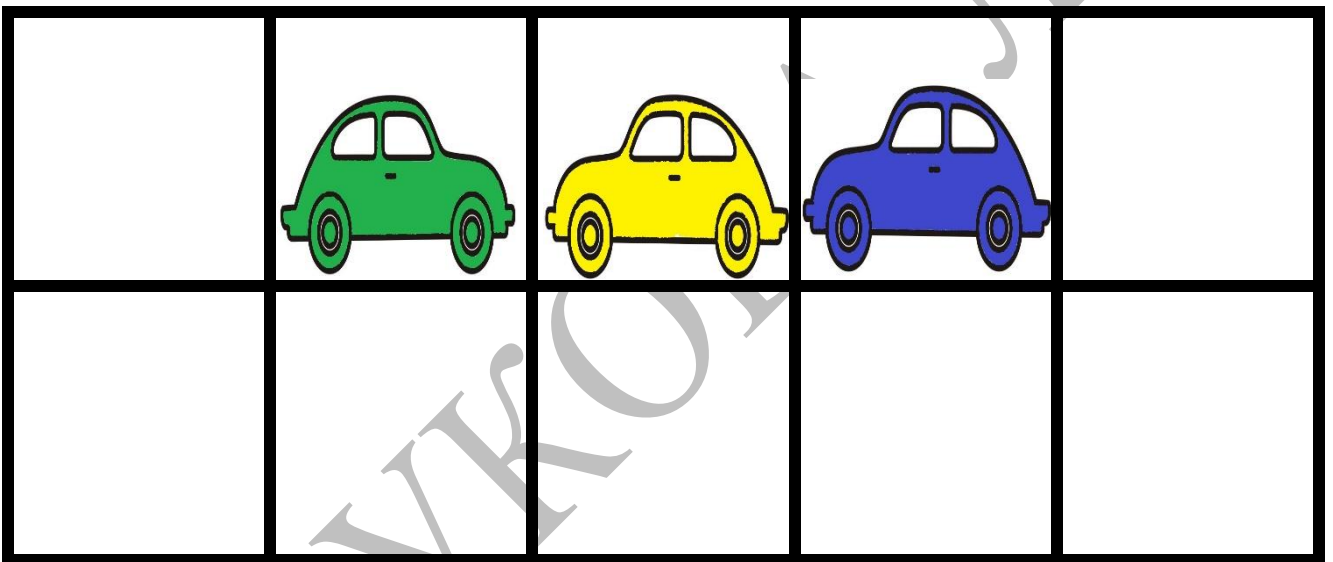
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



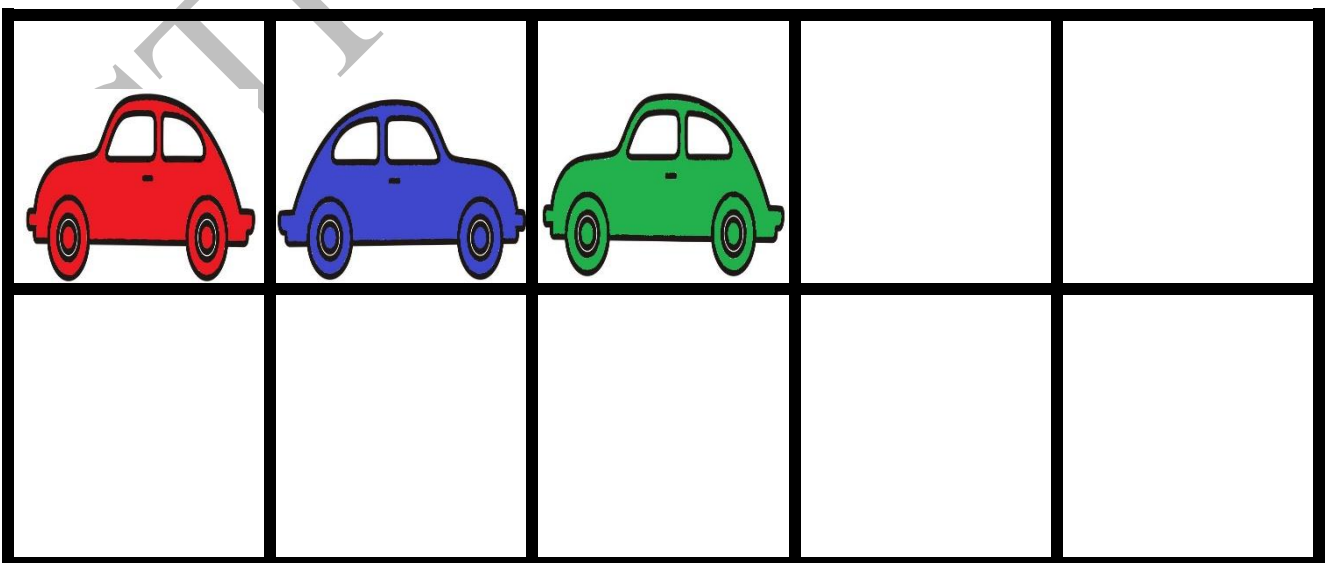
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



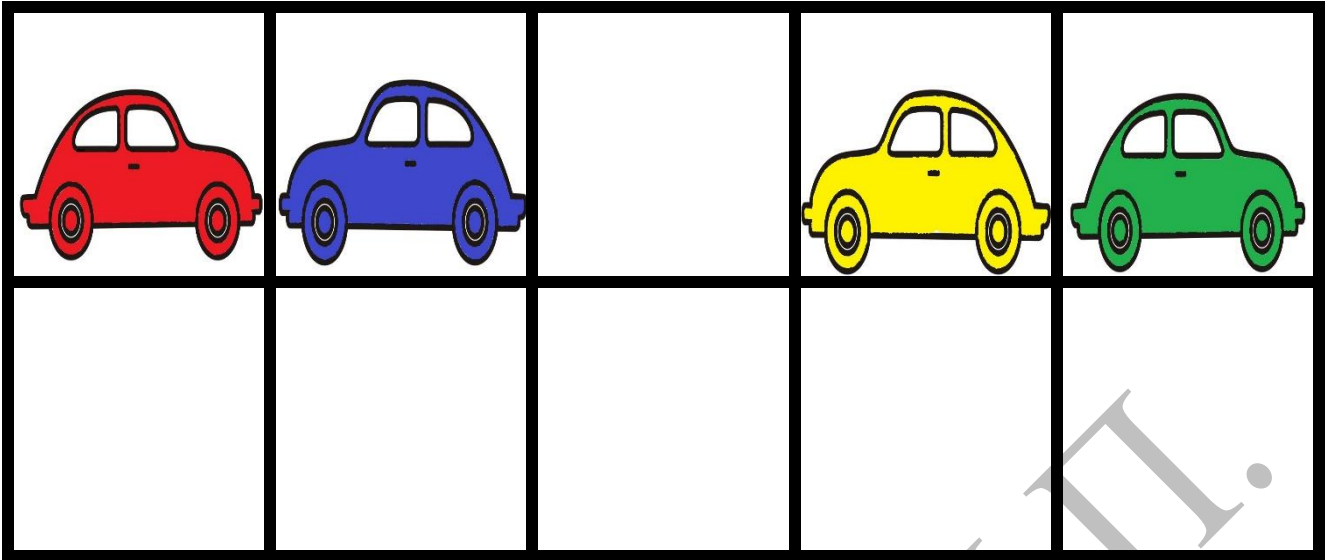
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



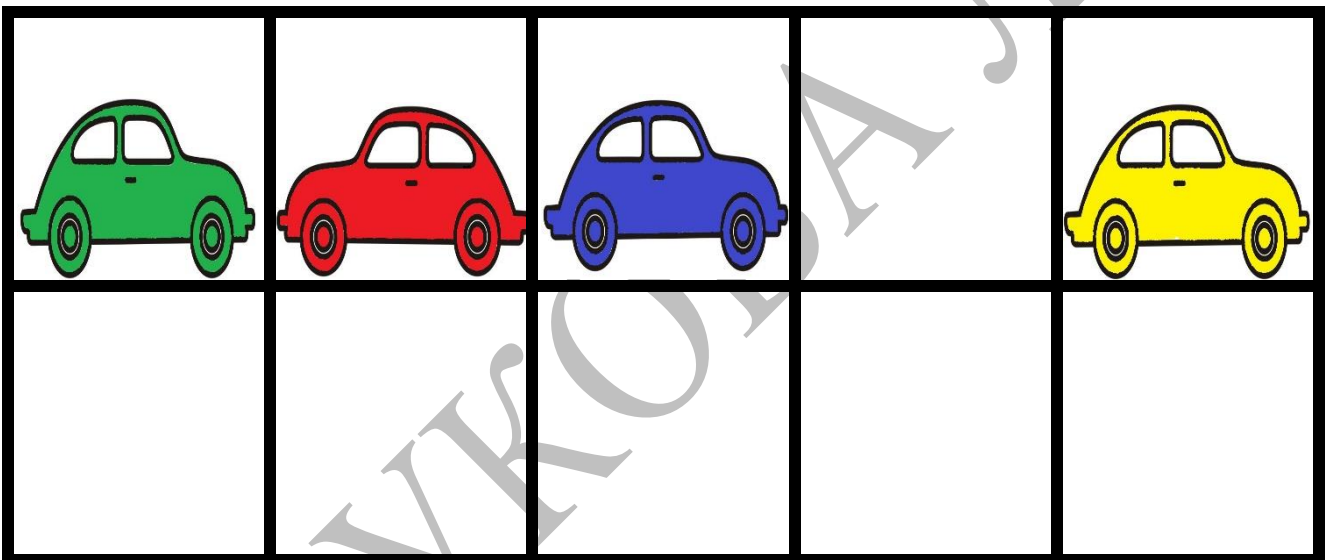
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



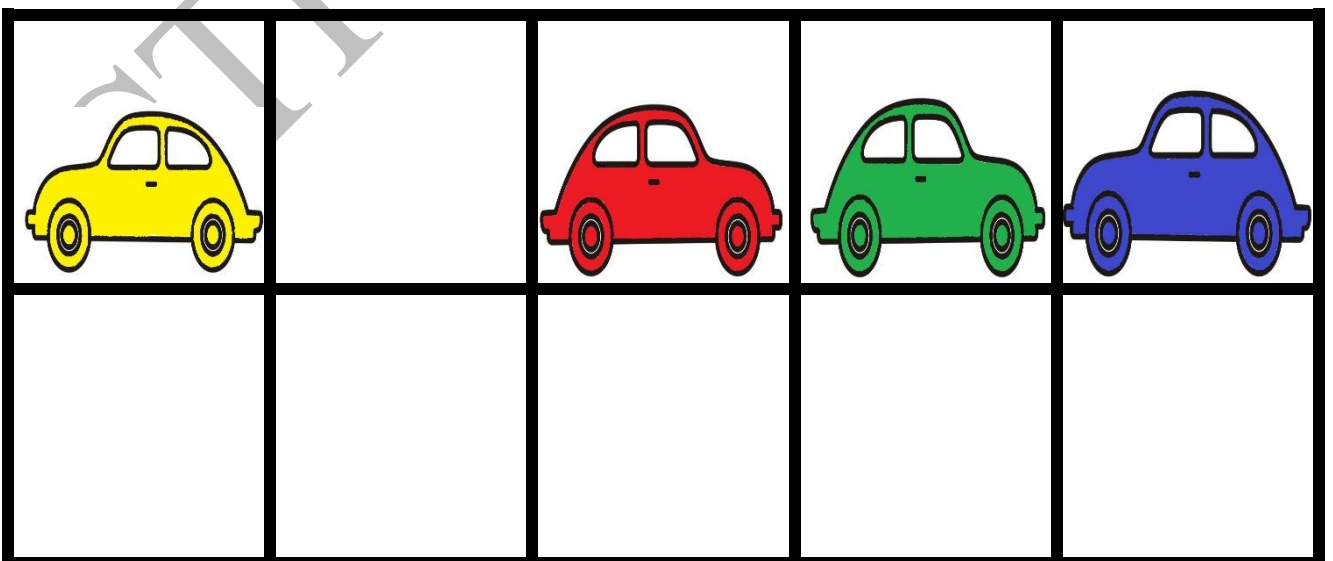
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



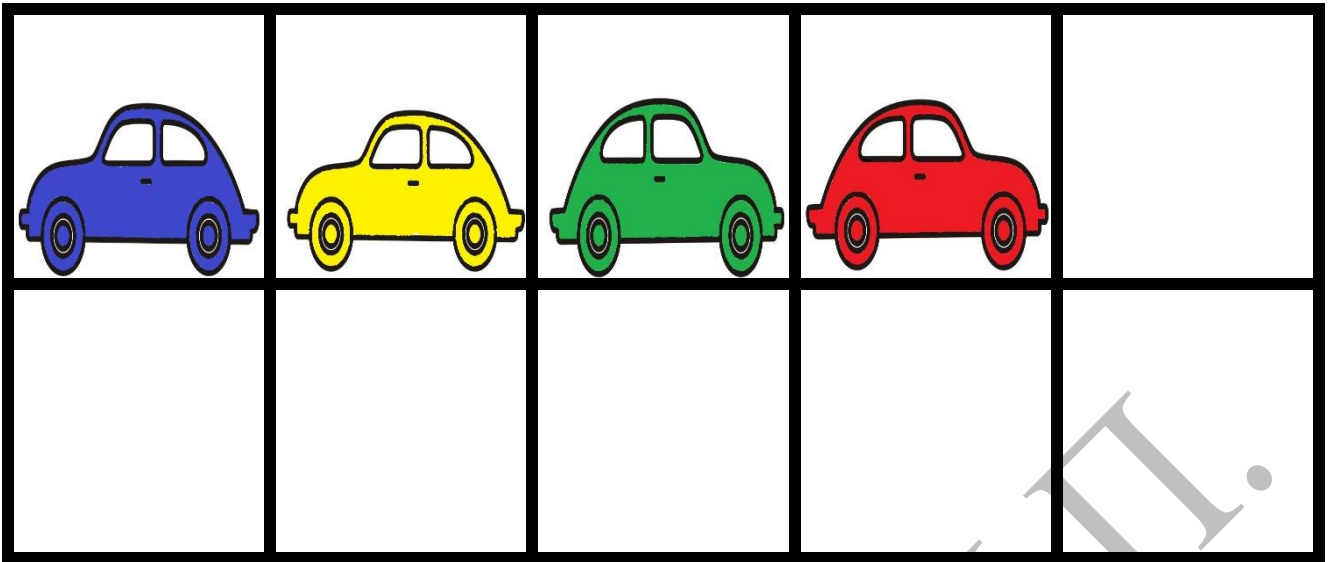
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



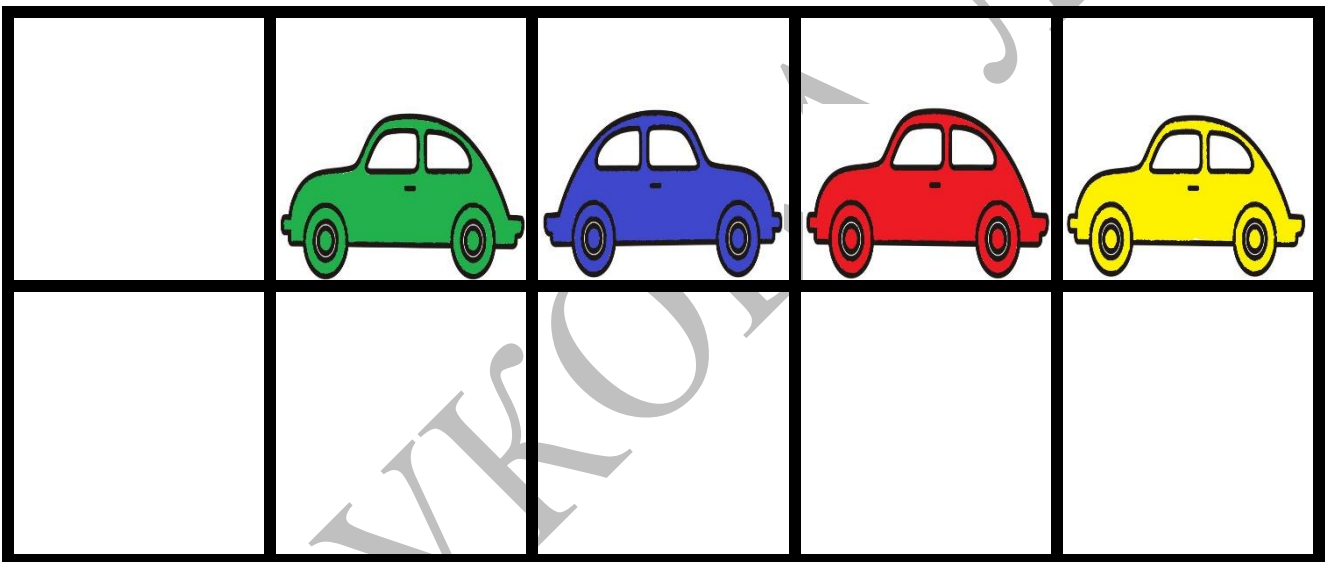
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



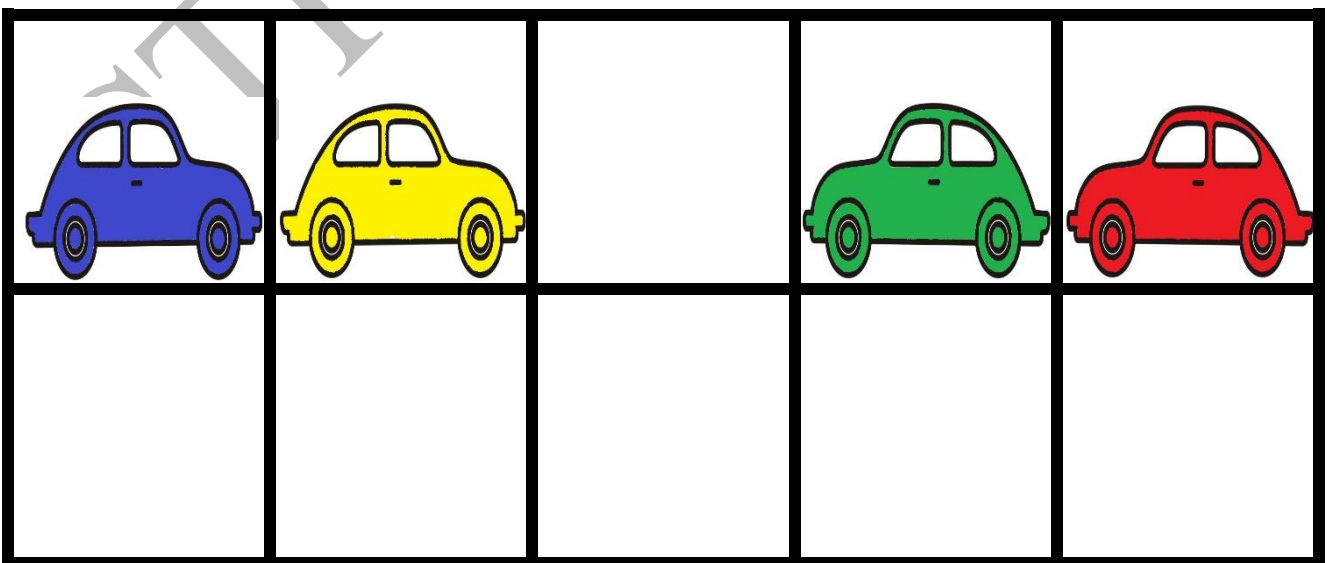
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



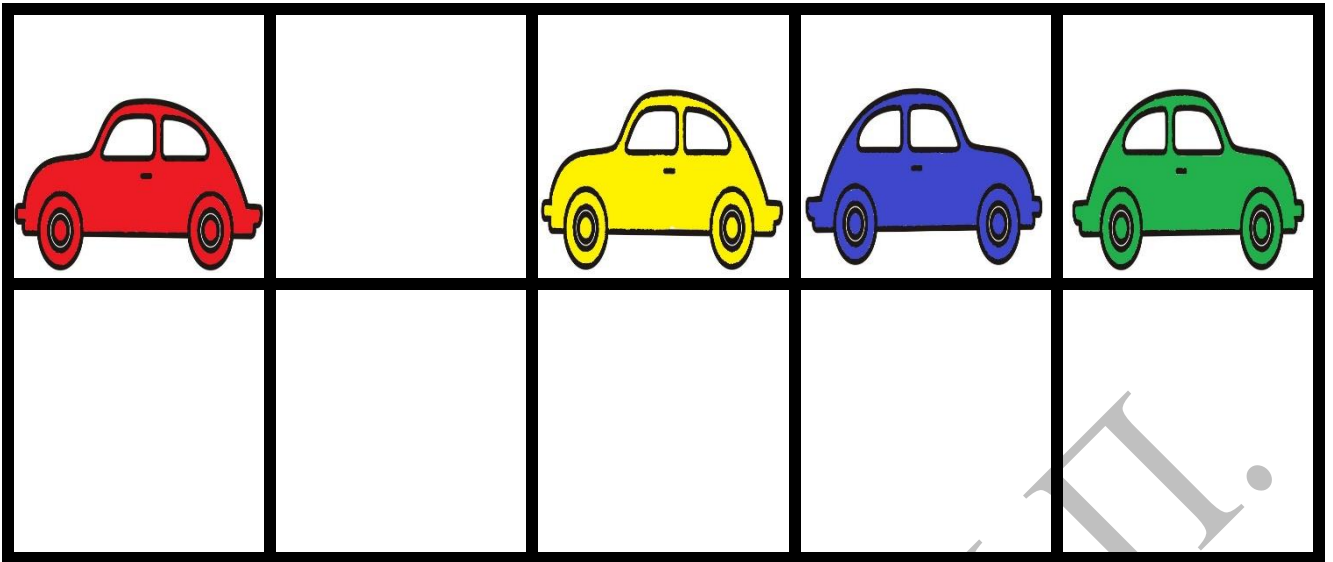
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



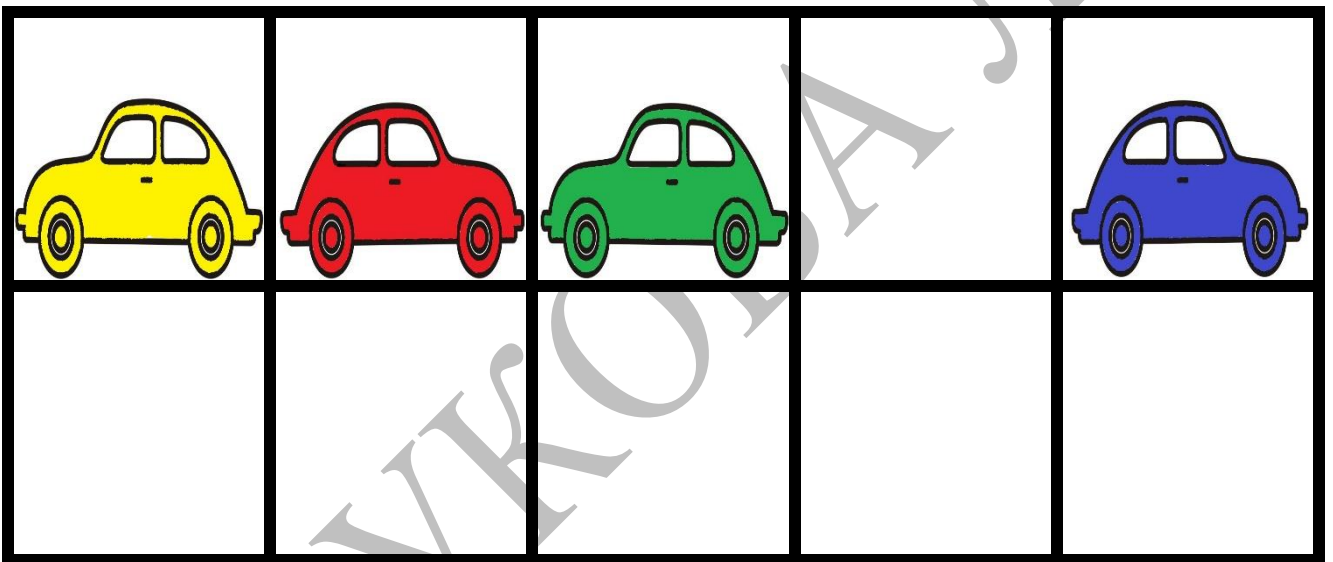
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



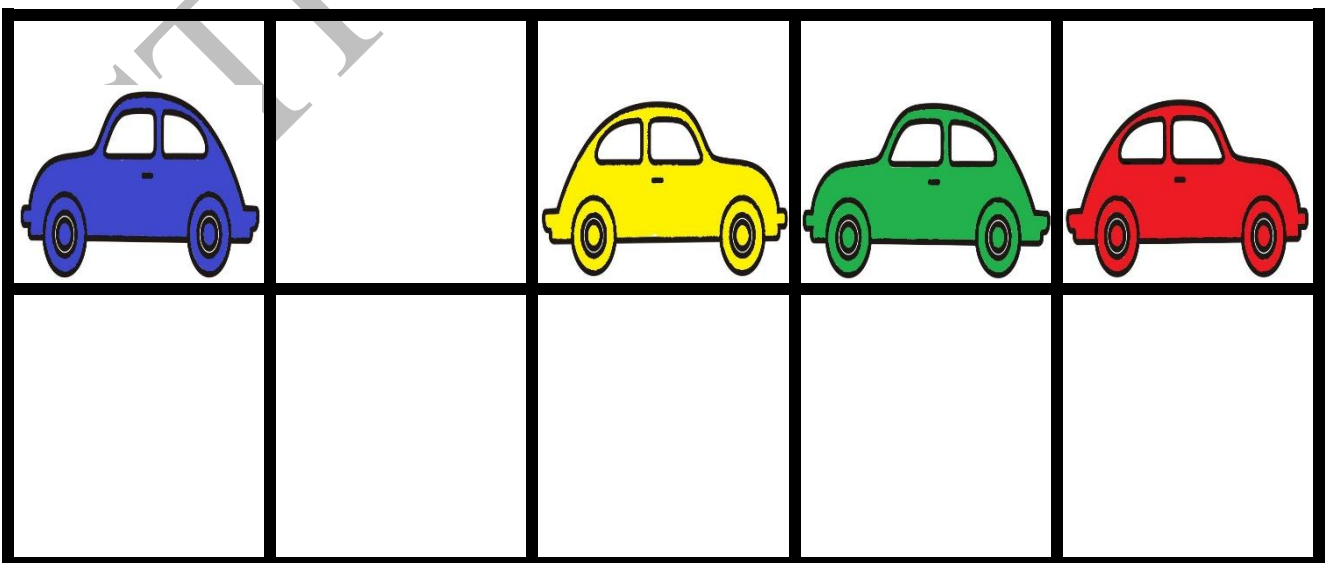
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



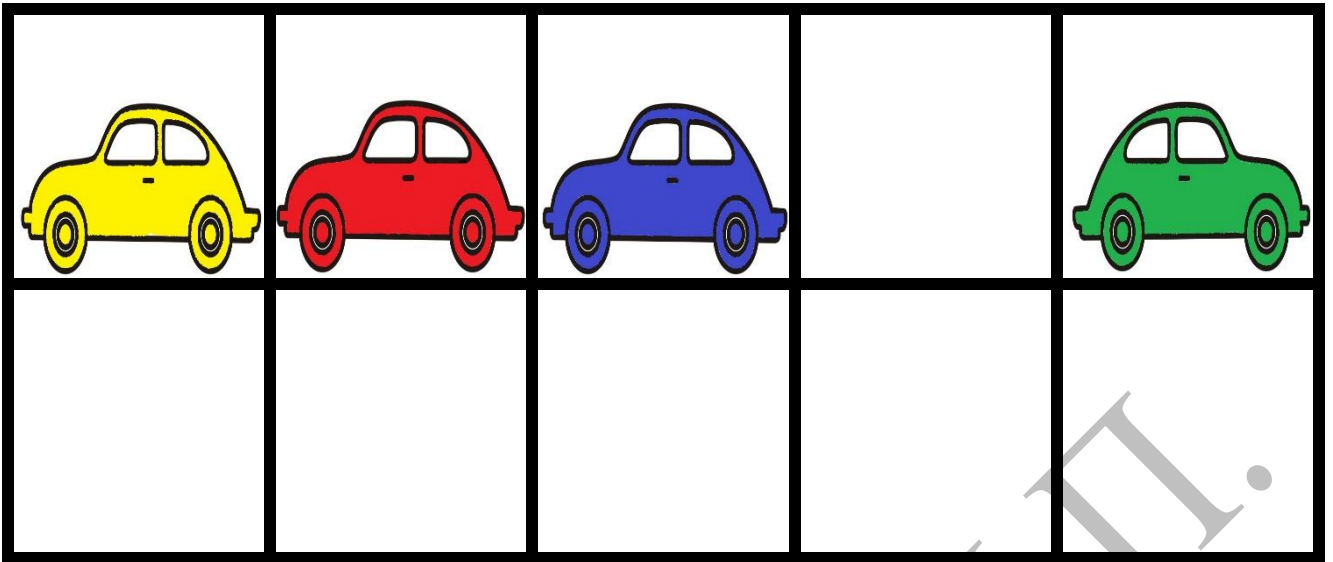
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



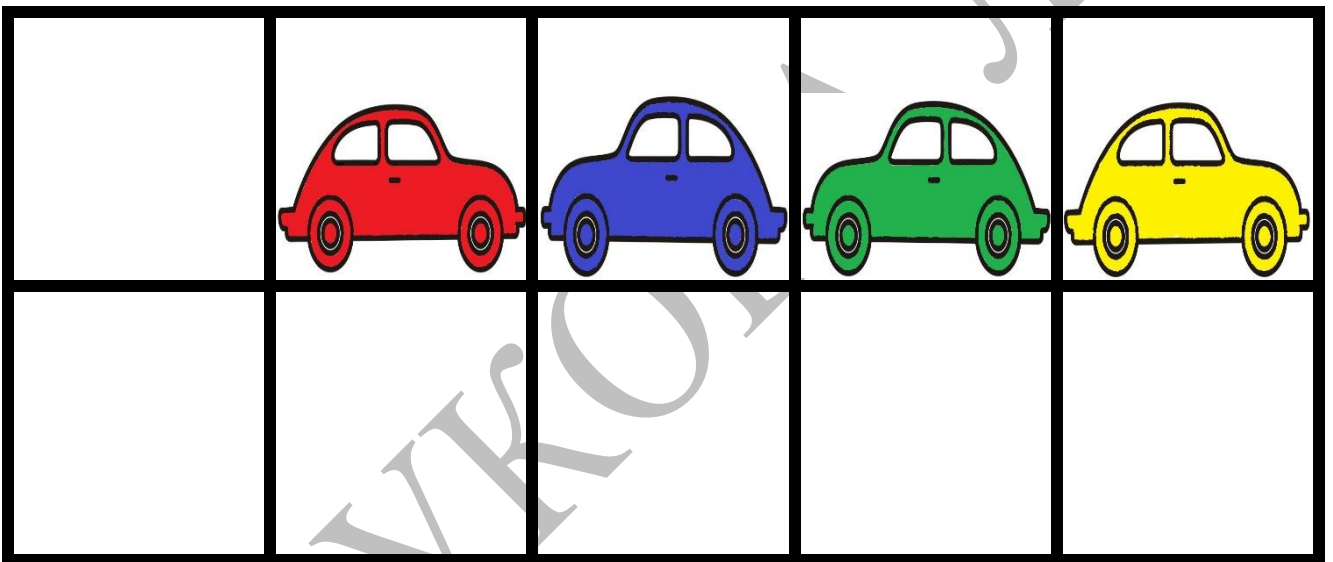
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



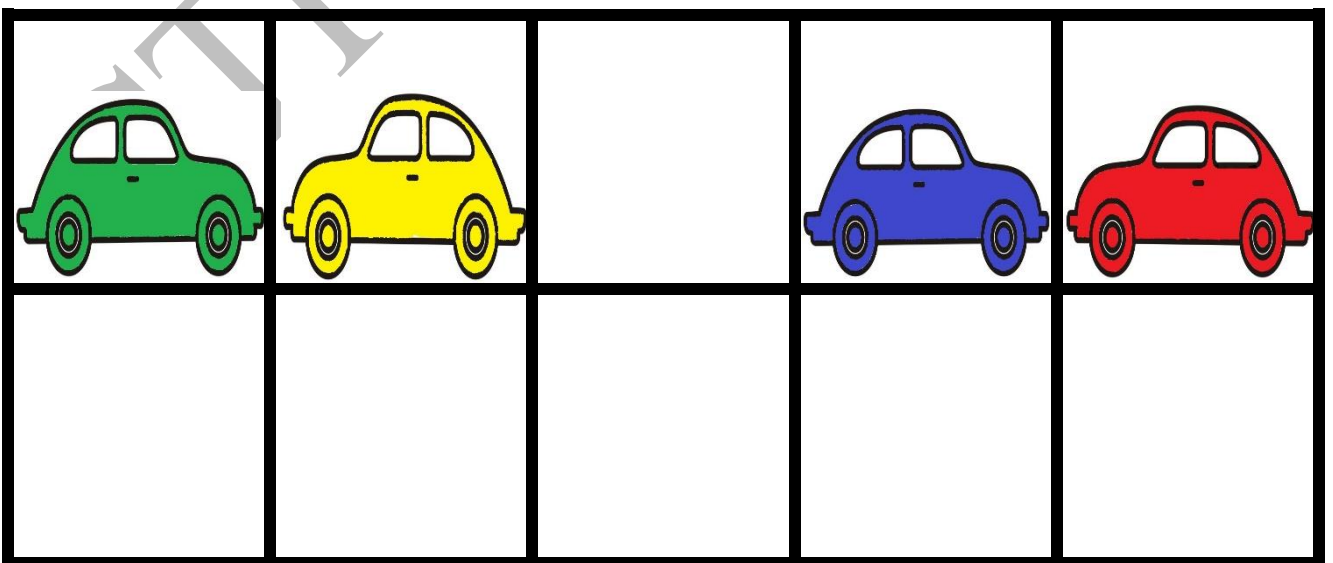
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



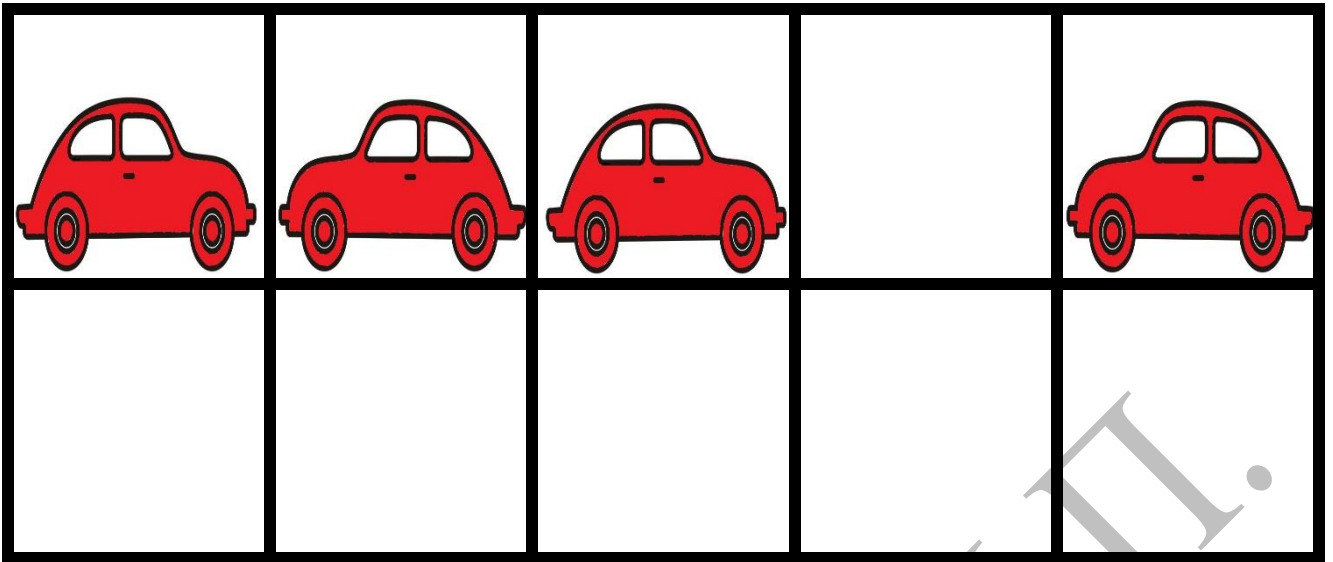
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



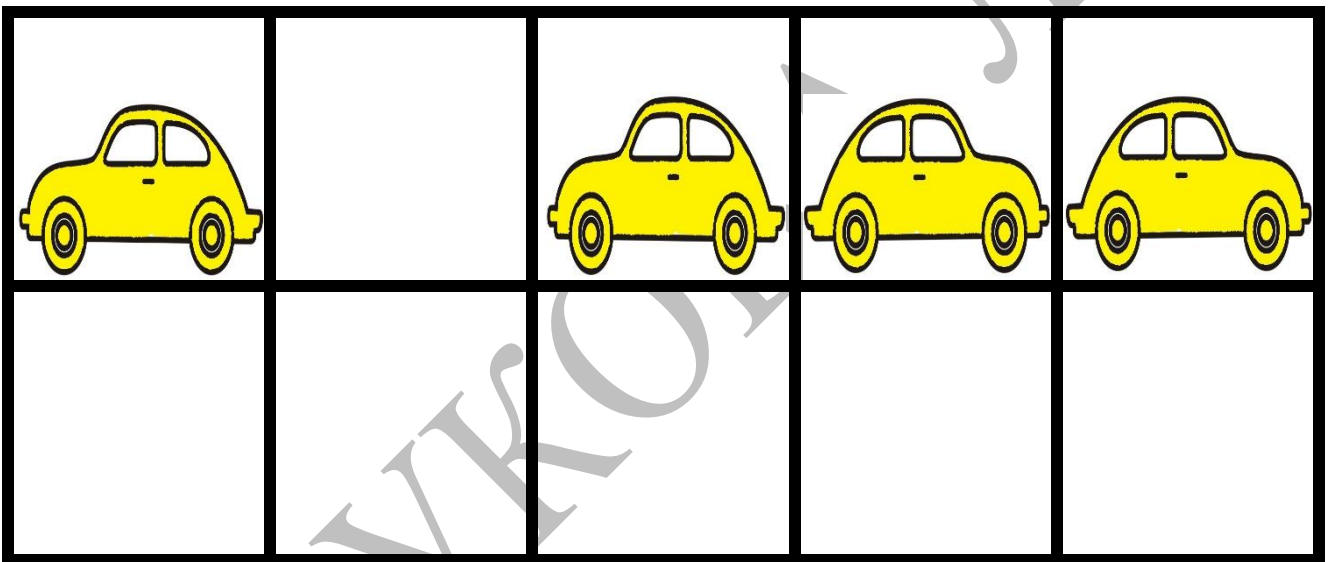
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



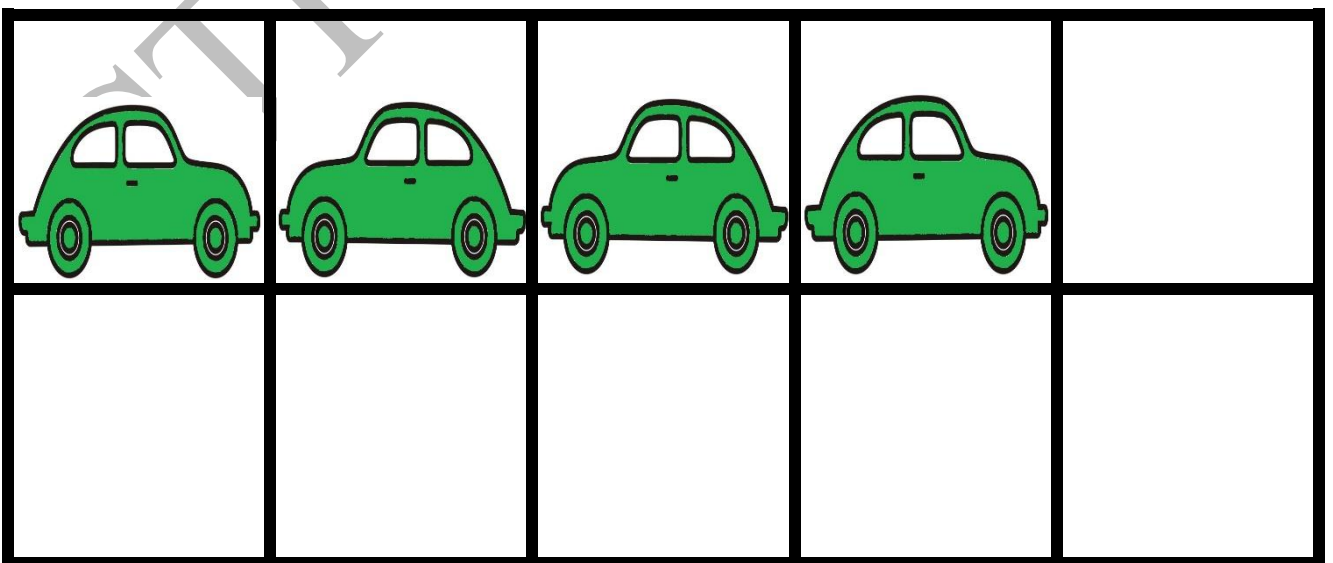
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



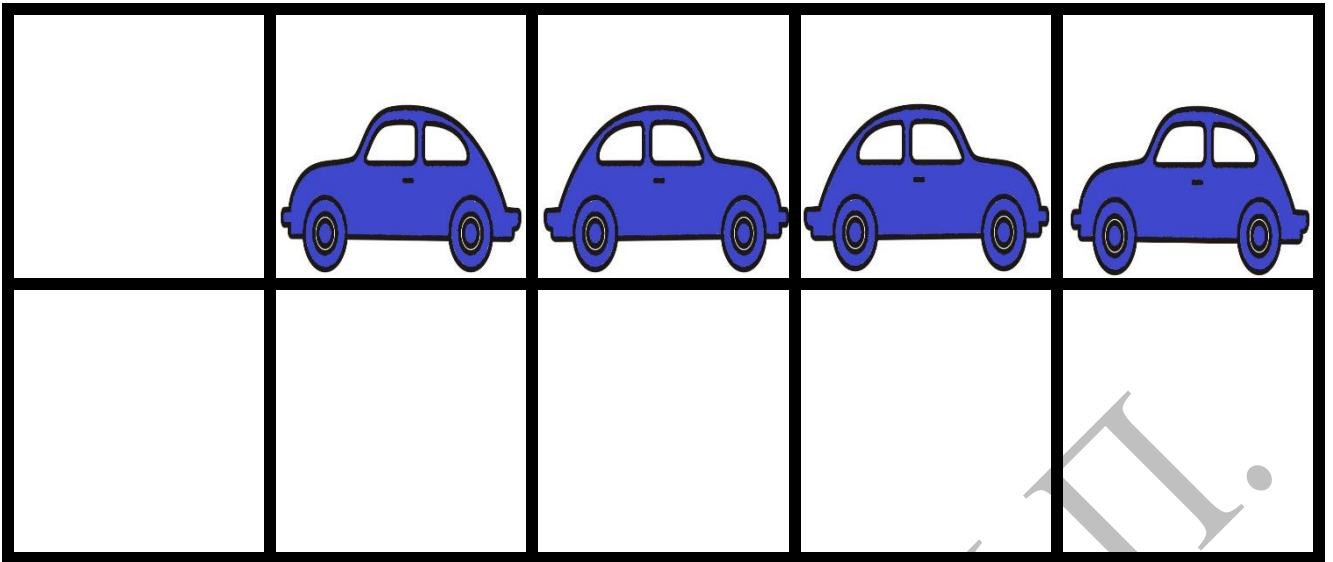
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



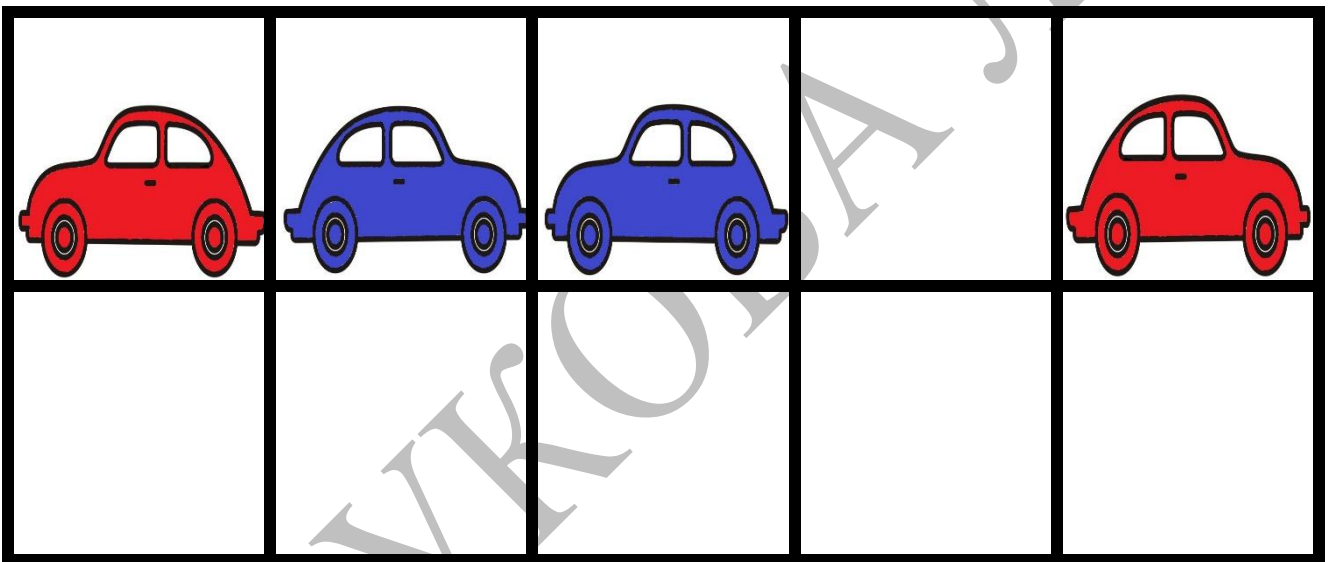
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



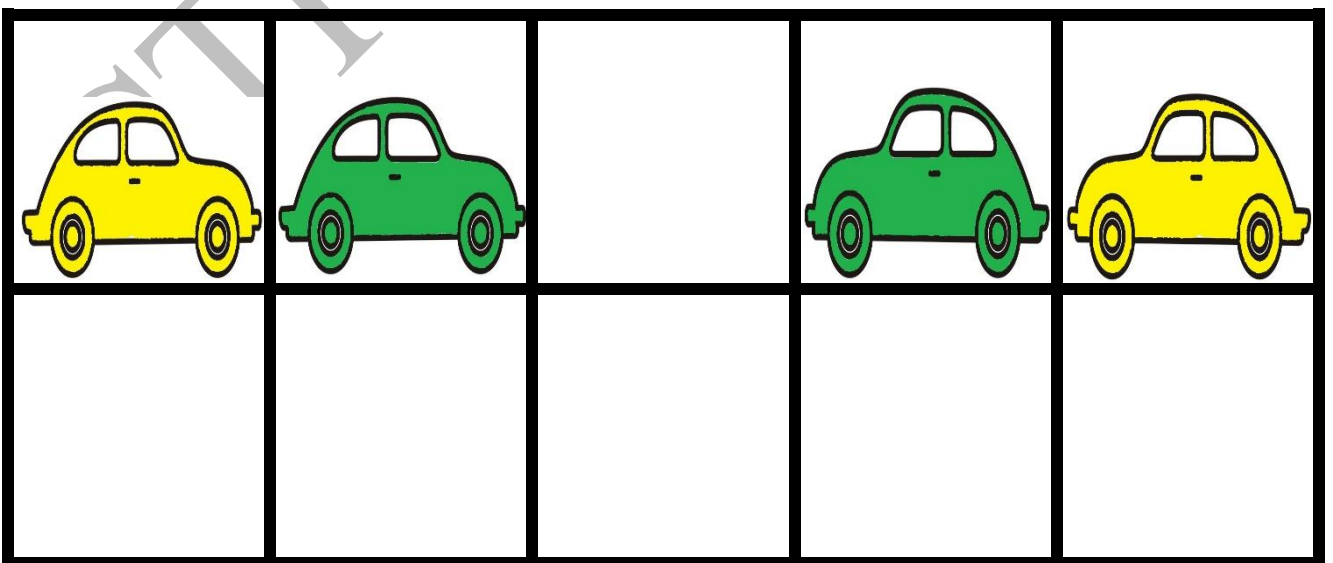
#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



#ПОСМОТРИ И ПОВТОРИ«МАШИНКИ»



Инструкция:

Для игры потребуется: счетный материал, состоящий из желтых, красных, зеленых, синих машин, окрашенных с двух сторон, игровые карточки: образец в верхней части карточки и пустое поле в нижней части.

Правила игры:

- **Легкий уровень:** ребенку предлагается выбрать карточку для игры, а затем на пустом поле повторить последовательность машин, так чтобы направления движения (влево – вправо) и цвет машин совпадал с образцом.
- **Сложный уровень:** ребенку предлагается выбрать карточку для игры, затем в течении 30 секунд ребенок запоминает на ней расположение машин, их цвет и направление движения (влево – вправо). После этого карточка убирается, и ребенок выкладывает на игровом поле машинки по памяти.

СТРУЖКОВА Л.П.