

ΗΕΥΡΟΥΤΡΑ «ΧΕΣΤΥ Ι ΦΥΤΥΡΒΙ»

Αλμαρ:

Πεδαοοι—νευκαοοι

Στρυκκοβα Λ.Π.

Использование данной игры в работе с детьми обеспечивает развитие функционального взаимодействия между психическими процессами (вниманием, памятью, мышлением) и моторной сферой ребёнка.

Правила игры: предложите ребёнку одновременно двумя руками выполнить следующие действия:

- правой рукой показать по очереди фигуры на линии (снизу—вверх или сверху—вниз), назвать цвет и фигуру (*Пример: синий круг, зеленый круг или желтый круг, фиолетовый треугольник, красный квадрат*);
- левой рукой изобразить жест, соответствующий цвету названной фигуры.

Игра имеет три уровня сложности:

- легкий уровень: два цвета, два жеста, одна фигура;
- средний уровень: три цвета, три жеста, одна фигура;
- Сложный уровень: три цвета, три жеста, три фигуры.

Совет: начинайте игру с ребёнком всегда с легкого уровня, постепенно ускоряя темп и усложняя уровень.

































